



berursel unter der Lupe

Entwicklungsplanung für Spiel-,
Erlebnis- und Begegnungsräume

Ein Projekt der Stadt Oberursel (Taunus)

„Oberursel unter der Lupe“

Entwicklungsplanung für Spiel-, Erlebnis- und Begegnungsräume

Prozess Bommersheim / Stierstadt / Weißkirchen 2010/2015

Freizeitfläche für Jugendliche

Skateanlage Stierstadt / Weißkirchen

Beteiligungsprojekt der Stadt Oberursel (Taunus)

Dokumentation

Starter Bauaktion Skateanlage

Zielsetzung von „Oberursel unter der Lupe“ ist, Kinder und Jugendliche bei der Untersuchung und Gestaltung der Freiräume in der Stadt zu beteiligen.

Die Aufwertung und Erweiterung der bestehenden Skate- und Bolzanlage im Bereich des Stierstädter Bahnhofs wurde in Rahmen der Streifzüge im Oberurseler Süden als zentraler Treffpunkt für Jugendliche favorisiert. Als Starterprojekt der Stadtteile Bommersheim, Stierstadt und Weißkirchen fand in den Sommerferien 2010 der erste Planungsworkshop statt.

Schwerpunkte der jugendlichen Interessen waren Treffpunktqualität mit Zonierung für den zeitgleichen Aufenthalt verschiedener Interessengruppen, diverse Bewegungsangebote und Veranstaltungsmöglichkeiten.

Insgesamt haben drei Bauabschnitte stattgefunden. Im Sommer 2015 wurde die Anlage fertig.

Starter Bauaktion Skateanlage

Projekt	Oberursel unter der Lupe Entwicklungsplanung für Spiel-, Erlebnis- und Begegnungsräume
Veranstalter / Kooperationspartner	Jugendbüro, Mobile Jugendarbeit, IB Jugendhilfe & Migration (2010) Bau & Service Oberursel, Burghammer Landschaftsarchitektur
Zeitraum	August 2010 bis August 2015
Orte	Skateanlage an Stierstädter Bahnhof, städtisches Jugendbüro
Vorgehensweise	Planungsworkshop I August 2010 Planungsworkshop II September 2011 Rückkoppelung am 03. November 2011 Beschluss Magistrat am 09. Januar 2012 Stufenplan in drei Bauabschnitten 2012-2015 Einweihung am 10. Mai 2014

Ablauf

So sah es aus



Ankommen und Umschauen Februar 2013



Rückkopplung

03. November 2011

ENTWURF Skateanlage Oberursel

Visualisierung V1

Visualisierung V2

Visualisierung V3

Skatemodule:

- 1 Curb in unterschiedlichen Varianten,
- 2 Rail, 3 Pyramidenecke, 4 Bank,
- 5 Bank mit Hip und Curb mit Rail Kombi,
- 6 Rooftop, 7 Manual Curbs mit Ledge
- 8 Ledge

Ballspiel

Ausgleichspflanzung
Bäume

Pflanzflächen mit Bodendeckern
Sträucher

Treffpunkt
Unterstand mit Hügelmodellierung

Kleine Tribüne
Sitzquader aus Sandstein

Skateanlage Erweiterung

Geplante Zufahrt

Geplante Parkplatzerweiterung

BA2

BA1

BAS

Option zur Nutzungserweiterung

Zimmersmühlenweg

Ballhangraum vorh.

vorh. Asphaltfläche

2 Rail geschlossen

2 Rail rund u. offen

Sitzstufen

PFLANZLISTE

Baum	NAMM
6	Amer. Platane, Spitz-Ahorn
7	Tilia cordata, Winter-Linde

BA1 Baubeschrieb 1

BA2 Baubeschrieb 2

BAS Baubeschrieb 3

BURGHAMMER

Architekturbüro

Projekt: Oberursel - Starter Bauaktion

Standort: Stierstadt / Weißkirchen

Projekt-Nr.: 1000

Datum: 01.11.2011

Entwurf: M. Burghammer

Skizze: M. Burghammer

1:100 A3

VORABZUG

Plan



Bauaktion

Sommer 2012



Bauaktion

Sommer 2012



Einweihung

Sommer 2015